



Le Démon du Jeu

LES DAMES CHINOISES

Les dames Chinoises ont été créées il y a environ 100 ans, à partir du jeu de halma. Appelé également jeu de l'étoile, à cause de sa structure, ce jeu est très apprécié en chine, ce qui lui valu son nom.

2 à 6 joueurs.

15 à 30 minutes.

MATERIEL : Un plateau décoré d'une étoile à six pointes. Le centre de l'étoile est un hexagone régulier marqué de 61 points. Chaque pointe triangulaire, peinte d'une couleur différente, est marquée de 10 points.

BUT DU JEU : Chaque joueur occupe une pointe avec ses pions de couleur et doit les amener le plus rapidement possible dans la pointe opposée.

REGLES :

A partir de la position de départ, les joueurs effectuent un déplacement à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre.

la fiche ou pion peut se mouvoir de deux façons :

- en avançant vers la case la plus proche, dans tous les sens (le "pas") ;
- en sautant en ligne droite par-dessus un autre pion - l'un des siens ou

l'un de ses adversaires - à condition que la case d'arrivée soit libre. On peut faire sauter un pion plusieurs fois d'affilée. Lors d'une série de sauts, on peut changer de direction, voire reculer.

Remarques :

Il n'y a pas de prise à ce jeu, toutes les fiches ou pions restant sur le plateau du début à la fin.

Un saut n'est jamais obligatoire.

En dehors de sa pointe d'arrivée, un joueur ne peut utiliser les autres zones colorées sauf dans le cas d'un saut multiple mais ne peut jamais s'y arrêter.

Dès qu'un joueur a placé toutes ses fiches dans la pointe en face de lui, il est déclaré gagnant. Les autres joueurs peuvent continuer la partie pour se départager.



Classiques